

Wettbewerbe

Kiddy's - Cup

Die Prüfung „Kids Cup“ ist für die Kinder bis 16 Jahren im Dummy Ranch Roping reserviert. Das Ziel ist, den Dummy aus jeder der 8 Positionen mit einem beliebigen Wurf z.B. Overhand/Overhead, Side Arm etc. um den Hals zu fangen. Jeder gültige Treffer zählt 2 Punkte. Die Entfernung zum Dummymittelpunkt beträgt ca. 3 Meter.
Greenhorn Groundwork

Die Prüfung „Greenhorn“ ist für die Anfänger im Dummy Ranch Roping reserviert.

Das Ziel ist, den Dummy aus jeder der 8 Positionen mit einem beliebigen Wurf z.B. Overhand/Overhead, Side Arm etc. um den Hals zu fangen. Die Entfernung zum Dummymittelpunkt beträgt ca. 3 1/2 Meter. Zusatzpunkte: Für guten bzw. schlechten Wurfstil kann der Richter einen Punkt abziehen bzw. zugeben
Advanced Groundwork

Die Prüfung „Advanced“ ist für Roper mit etwas mehr Erfahrung gedacht, die aber nicht in der Vaqueroklasse antreten. Bei diesem Bewerb beträgt die Entfernung zum Dummymittelpunkt 4 Meter. Das Ziel ist, den Dummy aus jeder der 8 Positionen mit einem beliebigen Wurf (siehe Wurfliste Vaquero) um den Hals zu fangen.

Lady- Cup

Ganz nach dem Motto „Cowgirls do it better“. Hier ist Eure Klasse. Bei diesem Bewerb beträgt die Entfernung zum Dummymittelpunkt 4 Meter. Das Ziel ist, den Dummy aus jeder der 8 Positionen mit einem beliebigen Wurf (siehe Wurfliste Vaquero) um den Hals zu fangen.

Vaquero Groundwork

Die Prüfung "Vaquero Groundwork" ist für die erfahrenen Roper gedacht. Es sind sämtliche Head-, Heel- und Hipshots zugelassen. Die Entfernung zum Dummymittelpunkt bei Headshots mindestens 5 m und bei Hipshots mindestens 4m (Ausnahmen siehe Wurfliste). Die Distanz kann nach Ermessen des Werfers erweitert werden. Je Meter zählt ein Punkt mehr auf die Wurfanzahl.

Vaquero Horseback

Zählt zusammen mit „Vaquero Groundwork“ und „Vaquero Breakaway“ zusammen für den Einzug ins EM-Finale. Der Parcours wird auf separatem Beiblatt vorher bekannt gegeben.

Vaquero Breakaway

Zählt zusammen mit „Vaquero Groundwork“ und „Vaquero Horseback“ für den Einzug ins EM-Finale. In unten stehender Reihenfolge müssen die 4 Würfe an lebenden Rindern (mit Breakaway) absolviert werden.

Team Parcours

Diese Prüfung wird paarweise (im Team) gestartet. Verschiedene Dummies werden zuerst vom Header und anschließend vom Heeler beworfen. Die Würfe werden bepunktet wie bei der Prüfung „Vaquero“. Es zählt die schnellere Zeit. Greenhorns & Kids werden als Jocker bewertet.